**Question 1 :**

Quels sont les langages possibles pour développer une application Android sous Android Studio ?

* **Java : langage historique**

*Prérequis : SDK = ensemble de librairie qui permettent de faire fonctionner Android*

* **Kotline : langage développé par JetBrains (editeur IntelliJ)**

*100% compatible avec Java*

**Remarque :** On peut aussi utiliser Dart, un langage de Google en dehors de Android Studio

**Question 2 :**

Quel langage avons-nous utilisé pour le 1er projet Android Studio ?

Java

**Question 3 :**

Quel est le nom du programme principal Java dans un projet Android Studio ?

MainActivity.java 🡪 correspondre au layout principal de notre projet

**Question 4 :**

Comment fait-on le lien entre le programme principal et les éléments de l’interface graphique ?

* On créer des objets de mêmes types que les graphiques
* ***TextView***  messagePourSIO;
* Récupérer l’objet de l’interface graphique
  + messagePourSIO = ***findViewById***(R.id.messagePourSIO);

**Question 5 :**

Listez les éléments de l’interface graphique manipulés dans le programme principal en précisant leur type (classe).